

Salon du livre Jeunesse

Halls 3 et 4

Les auteurs et illustrateurs de littérature de jeunesse présents figurent dans la liste générale des auteurs.

Tous les auteurs sont présents pour des dédicaces.



la colo des doudous

NUIT DE FOLIE A LA COLO DES DOUDOUS
Animation pour les 0-7 ans

A tous les enfants :



Les Doudous sont nos invités d'exception ! Ils sont priés de venir, accompagnés de leurs «parents» au Salon du Livre pour y passer toute la NUIT du samedi 22 novembre. Nuit folle et lumineuse

où ils pourront écouter des histoires, courir au milieu des livres, jouer à cache-cache sous les tables, sucer leur pouce, manger des bonbons... et dormir un peu avant d'être cherchés le lendemain, entre 9h et 19h.

Dans le hall 4 du Parc Expo, se trouvera un espace spécialement dédié à la COLO DES DOUDOUS.

Chaque enfant pourra venir y déposer son doudou préféré après lui avoir mis délicatement une étiquette autour du cou, avec son nom, son adresse et un n° de téléphone.

Un photographe, caché derrière le stand, les surprendra en plein délire nocturne !

Attention, les photos seront publiées dans la presse!!!

Mon Doudou vient dormir
au Salon du livre samedi 22 novembre

MODALITES D'INSCRIPTION

- 1 - Découpe le bon ci-dessous
- 2 - Colle-le sur un carton
- 3 - Fais-y deux trous pour y attacher un ruban, une ficelle ou un élastique solide
- 4 - Accroche-le à ton Doudou
- 5 - Viens le déposer à la COLO DES DOUDOUS samedi 22 novembre
- 6 - Le lendemain, à partir de 9h et jusqu'à 19h, reviens le chercher.

Mon Doudou s'appelle :

il habite (ton nom, prénom, adresse & téléphone)

il aime

il n'aime pas.....

j'autorise que mon doudou soit pris en photo durant la colo.

signature :

Animations livres et jeux

Pyjama malle ...

Une malle pleine de tenues de nuit, pour se déguiser en « marchand de sable » et participer à la « soirée pyjama » de l'année.

Méga giga lit ...

Mise en scène d'un lit géant pour y jouer à sauter, à batailler munis de polochons mais aussi pour s'y lover, rêver, susurrer des secrets de « doudous », lire et se raconter des histoires ou fredonner des comptines.

Ainsi font, font, font ... les petites marionnettes

Animation d'un petit coin visité par les marionnettes pour habiter l'imaginaire.

Jeux du soir ... espoir de « zen attitude »

Jeux de manipulations sensorielles



Aventureux parcours pour noctambules héros

Parcours psychomoteur et de découverte sensorielle plongé dans une semi obscurité que l'enfant, héros en devenir ... (comme dans ses rêves), va appréhender muni d'une torche.

La chambre des trois ours

Petit lit, moyen lit et grand lit, petite chaise, moyenne chaise, grande chaise, petit bol, moyen bol et grand bol pour petit ours, moyen ours et grand ours ...



Histoire du soir

Conte interactif mettant en scène l'histoire de *Boucle d'Or et des trois Ours*, déclinée sur le thème des rituels du soir.

Boucle d'Or, petite curieuse de nature, découvre la maison des trois ours... (spectacle dimanche)

2-6 ans - Temps de loisirs limité à 1h. Fermeture à l'heure du déjeuner. Se munir d'un papier d'identité. Réservations possibles sur place. (Service Petite enfance de la Ville de Colmar)

Le Doudou Fantôme

Réalisation d'un doudou-fantôme

3-7 ans (aBéCéDaire)

Sous mon lit

Pour faire apparaître un monstre caché sous le lit

3-7 ans (aBéCéDaire)

Les métiers de la nuit

Création d'un jeu de cartes « MISTIGRI », à partir de couvertures d'albums ou d'illustrations sur les métiers de la nuit.

3-7 ans (aBéCéDaire)

Impressions nocturnes

Monotypes et découpage

10h30-12h30 samedi pour les 5-7 ans

15h-17h samedi pour les 8-10 ans

**Sur inscription préalable à compter du 6 nov.
(tél. 03 89 24 48 18 Bibliothèque Municipale de Colmar)**

10 enfants par atelier

(une création de l'ESAD)

Création d'un masque d'animal nocturne

3-8 ans

(Conseil municipal des enfants de Colmar)

Jouer dans la nuit

Jeux tactiles, découverte de l'écriture braille

Tout public

(association des Ludothèques d'Alsace et du Haut-Rhin)

Lecture d'albums à la lampe de poche

Expositions de travaux réalisés par les écoles

(AGEEM)

Capteurs de rêves

Fabrication de capteurs de rêves à partir d'anneaux, de plumes, de perles et de ficelle.

7-17 ans (aBéCéDaire)

L'alphabet de la nuit

A l'aide d'un modèle de l'alphabet braille, écrire son prénom et des couleurs.

7-17 ans (aBéCéDaire)

Les puzzles de la nuit

Créer un livret en associant textes et illustrations sur un des thèmes suivants : « Que peut-on reconnaître la nuit dans le ciel ? » ; « Comment les hommes se sont-ils éclairés ? » ; « Les animaux de la nuit » ; « Les couleurs de la nuit » ; « La lune ».

7-17 ans (aBéCéDaire)

Ma lettre, mon dessin à...

... la Princesse, la Sorcière, le Loup ou l'Ogre

À la sortie de l'exposition *Rendez-vous Contes !*, dessine et/ou rédige une lettre au personnage de ton choix et poste-là.

La boîte aux lettres sera ensuite confiée à des lutins qui dépouilleront le courrier après le Salon du livre et récompenseront les œuvres les plus originales. Une exposition en présentera quelques-uns, en décembre, à la Bibliothèque des Jeunes (Place des Martyrs de la Résistance à Colmar)

2-14 ans (Bibliothèque municipale de Colmar sections jeunesse)

Poussières d'étoiles

Ateliers d'arts plastiques et d'astronomie

Exposition des œuvres gravées faites par les enfants de l'école élémentaire JJ Waltz (Colmar) sous la conduite de René Weber.

Un espace décoré par les Jeunes de l'Impro de Marbach.

7-17 ans (IME Saint-Joseph Colmar et Office Central de Coopération à l'École - OCCE 68)

Les technologies nouvelles au service de la construction littéraire

Pour construire un carnet de littérature et emporter les pages ainsi fabriquées.

7-17 ans (IUFM d'Alsace, site de Colmar)

Chauves-souris, fantômes, étoiles et mâchoires de vampires à plier dans tous les sens

Performance : pliage d'une chauve-souris géante.

3-17 ans (Origami Alsace)



Création de lampions

8 ans et + (Conseil Municipal des Enfants de Colmar)

Les peurs de la nuit

Les petits Romains avaient eux aussi parfois peur la nuit. Mais de quoi ?

Vous le saurez en visitant le Tunnel de la peur.

(Les classes latinistes du Collège Mental de Sélestat)

Jeux de lettres & cadavres exquis

(CDI des collèges et lycées du Grand secteur de Colmar)

Ateliers manuels pour les 4-12 ans

(Médiathèque du Haut-Rhin Hall 3)

Spectacle scolaire

La nuit tombe, voici le royaume des rêves ou des cauchemars...

Jeux scéniques, ombres chinoises et textes poétiques rédigés et lus par les élèves de CM2 de l'Ecole primaire St-Jean de Colmar, sous la conduite de Jocelyne Jourdan.

Samedi 14h30-16h (Salle Pinot Espace-Congrès)

Contes sous la tente

Tente de la Parole, Hall 3

Contes à voir et à entendre

Contes bilingues Langue des signes / Français

Conte apache, Le Petit Bonhomme des bois, Pramzy, Le Fils de Nasredine, le Petit Chaperon Rouge d'Afrique.

Christophe Chassagne et Fanny Maugard

Des comédiens se jouent des langues et vous racontent des histoires autrement. Complices et complémentaires, deux conteurs vous amènent dans des histoires d'animaux, de dieux... avec leur voix et leurs mains !

Tout public (80 places) - Durée 30 mn

Samedi 10h - Dimanche 10h et 11h30

Une production de l'asso. Des Mains pour le Dire



Paroles de baobab

Contes africains

Rémy Bousseguie

Dans sa tradition nourricière, il est interdit de dire des contes en plein jour. C'est donc avec l'aval des ancêtres qu'il fera tomber pour vous la nuit africaine, dans cet après-midi de novembre. Ce sera sûrement ce conte qui emmènera cet homme angoissé à aller consulter son devin-magicien. Ce sera peut-être cette histoire dans laquelle les villageois veillent dignement un mort pas comme les autres ! En tout cas, ce sera une nuit de rythmes, de sons et de rires aussi.

Tout public à partir de 6 ans

Samedi et dimanche 14h durée 50 mn (80 places)

Pêcheur de couleurs

Spectacle de Théâtre d'objets autour de l'album de Michel Piquemal (Didier Jeunesse)

Marie Brignone



La vache Dandine, le personnage principal, voyage dans le monde de la nuit. En compagnie de son ami Martin, l'oiseau qui pêche les couleurs, elle va découvrir d'autres pays... Un texte et des illustrations qui se répondent pour une découverte des couleurs toute en subtilité. Marie Brignone nous racontera également des contes et comptines de la nuit accompagnés de sa guitare.

Tout public à partir de 3 ans

Samedi 15h30 durée 30 mn (30 places)

Pour les enfants de 6 à 18 mois

Samedi 16h15 durée 20 mn (15 places)

Paroles de nuit

Contes d'Amazonie, d'Amérique du Nord, de France, de Birmanie, d'Afrique Noire

Nicole Docin-Julien



«A la nuit noire», «à la nuit tombée», «par une nuit d'encre»... La nuit est si noire qu'on lui prête souvent de sombres histoires. Elle est pourtant douce et bénéfique, mère des rêves et du repos, belle aussi, diamantée d'étoiles, de croissants de lune. L'on croit savoir qu'elle veillait déjà, au tout début du Monde, vivant avant

toute chose ; mais aussi qu'elle dormait cachée, au fond d'un coquillage, sur un lit de sable blanc... Réveiller la nuit, entendre palpiter ses secrets, apprendre à l'aimer : à la lumière des contes, nous y verrons plus clair !

Tout public à partir de 6 ans

Samedi 18h15

Dimanche 16h15

Durée 40 mn (80 places)

Contes et légendes d'Alsace

Nadine Geyer et
Gérard Leser

Tout public

Dimanche 15h15

**durée 45 mn
(80 places)**



Marionnettes

Cabaret Hall 5

Le Poisson d'or

Libéré de son filet par un sage Pêcheur, le Poisson d'or est pris à l'hameçon de la cupidité de son épouse. Mer en furie, tonnerre et vagues sombres n'y feront rien. De cabane en palais, à trop vouloir, l'éternelle mécontente perdra tout.

Un spectacle alliant quatre marionnettes élaborées avec des matériaux faits de brocards et tissus et des décors à l'aquarelle. Un grand classique à rebondissements. Participation des enfants garantie !

Par les marionnettistes de la Bibliothèque de la Ville de Colmar, sous la houlette de Marie-Louise Maschinot.

Dès 4 ans

Séances

Durée 35 mn

Samedi 9h30 11h 14h30 16h 18h

Dimanche 9h30 11h 14h30 16h 17h30

Histoires dans la cabane de la sorcière

3-7 ans



Des petites histoires d'une demi-heure proposées par les conteuses de la Bibliothèque de la Ville de Colmar et les bibliothécaires. **(Bibliothèque municipale de Colmar sections jeunesse)**

Samedi :
de 9h à 13h et
de 14h à 19h
Dimanche :
de 9h à 13h et
de 14h à 18h

Lectures de Kamishibai

Sushi et Heu

Jean-Luc Burger

Samedi 10h-12h (TaPage)

Oh ! Lila

Edith Montelle et Catherine Louis

Samedi 17h durée 30 mn (TaPage)

Jao le caméléon

Les trois zouloulais

Florence Jenner Metz

Dimanche 9h30 durée 30 mn (TaPage)

Le petit poisson d'or

Les Musiciens de Brême

Dora Csanyi, en français et en hongrois

Dimanche 17h15 durée 30 mn (TaPage)

Salons de lecture

Le meilleur choix des bibliothécaires sur le thème de la nuit.

Histoires de doudous, histoires à se faire peur et histoires phosphorescentes.

Un plein d'albums, de BD et de romans, à lire et à consommer sans modération.

Sur les stands des sections jeunesse de la Bibliothèque municipale de Colmar, de la Médiathèque du Haut-Rhin, de l'AGEEM et de l'aBéCéDaire.